

Multiple engine configuration

If you have more than one engine on your boat and your boat is already fitted with a kill switch you can connect the wires as described above to the two existing signal wires leading to the existing mechanical switch in your helm or throttle. You may notice that the existing wires consists of a splitter component (diode kit) on the wires. This splitter must not be removed, as this splitter translates the signal from the single mechanical kill switch into a kill switch signal for multiple engines. You should connect the MOB+ xHUB wires after this splitter, i.e. on the last two wires leading into the existing mechanical switch installed in your helm.

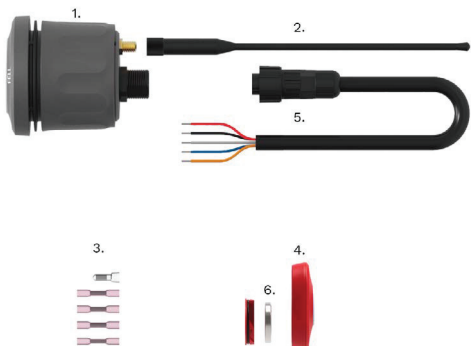
NOTICE

If you have multiple engines and do not have an existing kill switch, wires and a splitter must be bought from your engine manufacturer or local retailer. Please contact your local engine retailer or manufacturer.

Installing MOB+ in a metal boat

If your helm is made out of conducting materials the wireless signals from MOB+ may be degraded. The amount of signal degradation experienced may vary from across boats and must be tested for each case. Please visit FELL Support at www.fellmarine.com/support for more information and wire diagram for your specific engine brand.

Contenu de l'emballage



1.	WiMEA Unité de bateau	x 1
2.	Antenne externe	x 1
3.	Bracelet réglable	x 1
4.	WiMEA Unité MOB	x 1
5.	Câble de connexion	x 1
6.	Pile	x 1
7.	Embouts d'épissures	x 4 + 1

L'équipe derrière FELL vous remercie de prendre le temps de vous initier à cette façon nouvelle et innovante d'accroître votre sécurité lorsque vous naviguez en toute complaisance. Notre mission est de permettre à tous les plaisanciers de profiter de la mer, pour qu'ils soient aussi libres que possible. C'est ce que nous appelons être sécuritaire en toute liberté

Ce produit a été conçu en espérant que nos clients désiraient une liberté de mouvement lors de leurs sorties en mer, que ce soit en haute mer ou basse mer, que le temps soit pluvieux ou ensoleillé. Nous voulons améliorer votre expérience de navigation de plaisance en créant un produit offrant une sécurité absolue et aucun souci – afin d'être simplement libre pour en profiter.

Pourtant, après plusieurs décennies de solution filaire comme seule alternative d'interrupteur coupe-moteur sur bateaux à moteur, personne ne semble avoir développé un système qui permet d'être libre et en sécurité pendant le pilotage d'un bateau à moteur – et ce, comme il se doit.

En utilisant une technologie sans fil de dernier cri, nous avons développé le système facile à utiliser et sans effort WiMEA (Wireless Marine Electronics Algorithm) par Fell, provenant de la Norvège.

Le Protocole WiMEA® est un système de sécurité sans fil dès plus avancée sur le marché maritime et est utilisé et fut développé avec la technologie sans fil la plus avancée maintenant disponible.

Nous espérons que vous pourrez profiter de vos escales avec votre interrupteur coupe-moteur WiMEA à bord!

Votre équipe FELL

Vue d'ensemble

Appuyez et maintenez enfoncée pour jumeler

Jumeler toute WiMEA unité MOB à toute WiMEA unité pour bateau. Votre unité de bateau se souvient des 20 dernières unités de MOB appariées. La famille ou les amis peuvent avoir leur propre unité de secours pour le même bateau avec l'installation d'une unité WiMEA pour bateau installée. L'unité MOB se connecte avec la toute dernière unité bateau utilisant la technologie d'identification appropriée.

Un Système d'un seul clic — Connexion/Déconnexion

Après que votre unité de MOB et l'unité du bateau sont jumelées pour la première fois, cliquez sur votre unité MOB une fois sur le bateau pour commencer à piloter. Vous êtes maintenant libre de vous déplacer en toute sécurité. Lorsque vous débarquez du bateau — Appuyez sur l'unité MOB une fois de plus pour vous déconnecter.

Situation MOB et Système de redémarrer direct

Le Protocole WiMEA® FELL déclenche automatiquement le Mode MOB (Man Overboard Mode) lorsque l'unité MOB va dans l'eau où se déplace hors de portée de l'unité du bateau qui est connecté. 6 secondes après l'arrêt du moteur, la fonction de surpassement est engagée et active automatiquement le signal relayé pour permettre au moteur de redémarrer. Cette procédure permet aux passagers à bord de redémarrer rapidement le moteur et de recueillir le pilote manquant dans l'eau, sans aucune nécessité d'interagir avec l'unité du bateau.

Système de mode d'amarrage

Dans le cas où le pilote a besoin de sortir du bateau pendant l'amarrage ou pour effectuer d'autres tâches, vous pouvez activer le mode MOOR. Appuyez et maintenez simplement votre unité MOB pendant 3 secondes tout en étant connecté.

Le système WiMEA sera en attente pour deux minutes, vous permettant de vous déplacer hors de la portée du sans fil sans l'arrêt du moteur. Après 2 minutes, le système se reconnectera automatiquement si vous êtes près de votre unité de bateau.

Jumelage

Après une installation correcte, jumeler les unités MOB et celle du bateau, comme décrit ci-dessous:



Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de votre unité de bateau.



Relâchez le bouton lorsque l'unité du bateau clignote d'une lumière bleue et qui émet un signal sonore indiquant que le mode d'appairage.



Immédiatement après avoir relâché le bouton de l'unité du bateau, appuyez et maintenez le bouton de votre unité MOB. Maintenir l'unité MOB à moins de 1 mètre de distance de l'unité du bateau.



L'unité de bateau produit un signal sonore et émettra une lumière verte clignotante indiquant que les unités ont été jumelées avec succès. Vous pouvez maintenant relâcher le bouton de votre unité MOB.



Connexion

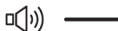
Après que l'appairage est réussi, connectez l'appareil MOB à l'unité du bateau comme indiqué ci-dessous:



Cliquez sur le bouton sur votre unité MOB pour vous connecter.



L'unité de bateau émettra un signal sonore et une lumière verte clignotera pour indiquer que le processus de connexion est réussi.



Démarrage

Vous pouvez maintenant démarrer votre moteur. Il est à noter que le dispositif du bateau émettra une lumière verte toutes les 5 secondes pour indiquer une connexion active.

AVIS

La lumière et l'indication verte de la pile s'éteindront automatiquement après 5 minutes.

AVIS

Ne retirez pas l'unité MOB de votre possession pour le placer à la barre ou à tout autre endroit dans le bateau pendant que vous pilotez ou lorsque le moteur est en marche. L'unité MOB doit être en votre possession en tout temps pour assurer l'arrêt du moteur, si vous tombez malheureusement par-dessus bord! Assurez-vous de faire des essais sur le système avant chaque utilisation.

AVIS

Votre WIMEA s'éteindra automatiquement après 10 heures pour économiser de l'énergie. Vous pouvez prolonger votre connexion en appuyant sur le bouton de l'unité du bateau dans les 2 minutes du timbre sonore de la fermeture de celui-ci.

Portée

Après que la connexion soit réussie, vérifiez que votre portée est adéquate lors de la première utilisation. Familiarisez-vous de la portée sans fil de votre dispositif autour de votre bateau, en démarrant le moteur et en vous éloignant du bateau avec votre unité MOB. Le système WIMEA dispose d'une portée solide d'au moins 15 pieds (5 m) et jusqu'à 30 pieds (10 m). Vous pourriez y voir une augmentation de la portée, puisque le signal sans fil peut varier en fonction de l'environnement entourant le bateau.



Lorsque vous êtes hors portée ou si l'unité MOB est immergée, le système entrera en mode MOB (Mode d'homme à la mer) et arrêtera le moteur. L'unité de bateau émettra un signal sonore et une lumière rouge clignotera pour indiquer que le dispositif est en mode MOB.



AVIS Veuillez noter que le moteur s'arrêtera à l'intérieur d'une seconde après que l'unité MOB est immergée dans 4 pouces (10 cm) d'eau en plus à toute distance de l'unité bateau.

AVIS Un seau ou tout autre contenant similaire ne sera pas suffisant effectuer les essais du système. Toujours tester le système sur l'océan/lac.

Déconnexion

Pour déconnecter votre unité MOB, cliquez sur le bouton une fois comme indiqué ci-dessous:



Cliquez sur le bouton sur votre unité MOB pour vous déconnecter.



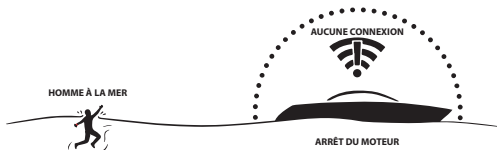
L'unité du bateau émettra un signal sonore et une la lumière clignotera en rouge pour indiquer qu'il est débranché.



Vous pouvez déconnecter votre unité MOB en appuyant une fois sur l'unité du bateau ou sur l'unité MOB du mode de connexion, du mode MOB, de la fonction de surpassement ou du mode Mooring.

AVIS **Souvenez-vous de vous débrancher à chaque fois que vous quittez le bateau. Déconnexion tandis que le moteur est en marche va arrêter le moteur.**

Mode MOB



Le mode MOB (Mode d'homme à la mer) est un mode sécuritaire qui est l'objectif fondamental du système. Ce mode est offert pour des raisons évidentes de sécurité, car il peut sauver vos vies et celles des autres dans le cas d'une avarie d'homme à la mer. Le système WiMEA activera automatiquement le mode MOB et éteindra le moteur lorsque l'unité MOB est immergée dans 4 pouces (10 cm) et plus d'eau ou se déplace hors de portée de l'unité du bateau. Après 6 secondes de la procédure de l'arrêt du moteur, le système active automatiquement la fonction de surpassement. Dans le mode de surpassement, tout passager à bord ou tout membre de l'équipage peuvent redémarrer le moteur en mettant le levier de vitesse au point mort et en démarrant le moteur normalement. Cela permettra une récupération rapide de la personne disparue et augmentera la sécurité.

AVIS

Un seau ou tout autre contenant similaire ne sera pas suffisant effectuer les essais du système. Toujours tester le système sur l'océan/lac.

Aperçu mode MOB



1. L'Unité MOB tombe dans l'eau ou est hors de portée.
2. Le moteur s'arrête.
3. La procédure d'arrêt de 6 secondes du moteur est activée — indiquée par le clignotement lumineux rouge et d'une alarme sonore.
4. 6 secondes après l'arrêt du moteur, la fonction de surpassement s'engage automatiquement — permettant tous passagers ou tous membres d'équipage à bord de redémarrer le moteur et recueillir la personne disparut à la mer.
5. Vous pouvez déconnecter Mode MOB ou la fonction de surpassement en appuyant sur le bouton situé sur l'unité MOB.
6. Vous pouvez vous reconnecter au mode MOB ou à la fonction de surpassement en vous déconnectant premièrement, soit en appuyant sur l'unité du bateau ou sur le bouton de l'unité MOB. Puis appuyez de nouveau sur l'unité MOB pour vous reconnecter.

AVIS

La fonction de surpassement s'engage après l'arrêt du mode MOB sur une échéance de temps de 2 heures. Ceci est pour prévenir que le système soit maintenu actif dans le cas où vous quittez le bateau sans premièrement déconnecter l'unité MOB.

La fonction de surpassement

La fonction de surpassement vous permet de démarrer le moteur et de piloter votre bateau si vous n'avez pas l'unité MOB en votre possession, ou si les piles de votre MOB sont épuisées. Vous pouvez activer la fonction de surpassement et de démarrer votre moteur pour piloter sans l'aide de l'Unité MOB. L'unité du bateau clignotera d'un jaune toutes les 5 secondes et un signal sonore se fera entendre toutes les 30 secondes en mode de surpassement. Ceci est pour vous rappeler que vous n'êtes pas connecté à votre unité de MOB sans fil et vous n'êtes donc aucunement en sécurité dans le cas où vous tomberiez à la mer. Nous vous encourageons à toujours utiliser l'unité MOB lorsque vous pilotez votre bateau. Assurez-vous que la pile ne soit pas sans puissance dans votre unité MOB avant de partir pour la mer. Vérifiez les indications de pile sur votre unité de bateau soit présente alors que l'unité MOB est connectée pour vous assurez que votre pile est complètement chargée avant d'aller à la mer.

Activez la fonction de surpassement



Appuyez et maintenez le bouton de votre unité de bateau enfoncée pendant au moins 10 secondes.



D'abord, vous remarquerez une lumière bleue provenant du cercle et le signal sonore alors que vous seriez en présence du mode de jumelage sur votre unité bateau.



Continuez à appuyer sur le bouton de votre unité bateau jusqu'à ce qu'il émet une lumière jaune et qu'un signal sonore ne se fait entendre.



Lorsque la lumière jaune clignote toutes les 5 secondes et que le signal sonore se fait entendre toutes les 30 secondes, vous avez engagé avec succès la fonction de surpassement.

La fonction de surpassement sera interrompue après 8 heures pour empêcher le moteur de bateau de démarrer si la fonction de surpassement a été engagée involontairement ou le bateau est laissé sans supervision.

ATTENTION

Pendant que la fonction de surpassement est activée, le moteur ne s'arrêtera PAS si vous tombez par-dessus bord! Utilisez le mode de surpassement uniquement lorsqu'il est nécessaire de l'utiliser et piloter votre bateau en toute prudence. Limitez l'utilisation de votre bateau sans l'unité MOB et récupérer/ changer la pile de votre unité MOB pour vous connectez dès que possible.

Mode d'amarrage

Dans le cas où le pilote a besoin de sortir du bateau pendant l'amarrage ou pour effectuer d'autres tâches, vous pouvez activer le mode MOOR. Le système WiMEA sera en attente pour deux minutes, vous permettant de vous déplacer hors de la portée du sans fil sans l'arrêt du moteur.

Activez le mode d'amarrage

1. Premièrement, connectez-vous à l'unité du bateau avec l'unité MOB.
2. Appuyez et maintenez le bouton de l'unité MOB pour un minimum de 3 secondes.
3. L'unité du bateau clignotera d'un jaune toutes les 5 secondes et un signal sonore se fera entendre toutes les 2 secondes en mode de surpassement. Vous êtes maintenant en mode d'arrimage.
4. Le mode d'amarrage s'épuisera après 2 minutes.
5. Si vous êtes à portée du système sans fil de votre unité de bateau, le système se reconnectera automatiquement à l'unité MOB. Si vous êtes hors portée (normalement 30 pieds [10 m] ou plus) de votre unité de bateau, le système arrête le moteur pour empêcher que le moteur ne démarre involontairement.
6. Sortez du mode d'amarrage en appuyant une fois sur l'unité MOB tandis que le mode d'amarrage est actif et votre unité MOB est située à moins de 10 mètres de votre bateau. Ceci débranchera le système.

AVIS

Le mode d'arrimage vous aide en tant que pilote lorsque vous désirez aller hors de portée alors que le moteur est en marche. Cela peut être très utile lorsque vous êtes seul à bord alors que vous désirez que le moteur reste en marche. Dans le cas où vous tomberiez par-dessus bord en mode d'arrimage, le système coupera le moteur après 2 minutes ou lors de la fin du délai du mode d'arrimage.

Indication Batterie



Le symbole de la pile sur le dessus de votre unité de bateau affiche l'état de la pile de votre unité MOB. Les quatre barres indiquent respectivement 10%, 40%, 70% et 100% de la vie de la pile. L'Unité MOB dispose d'un total de vie de la pile de 300 heures de connexion. Nous recommandons de changer la pile dans les 15 heures lorsque seule la dernière barre éclaire sur l'indicateur de pile. Les fonctions de fin de délai intégrées avec le Protocole WiMEA® aide à prolonger la durée de vie de la pile de l'unité MOB, et empêche qu'une utilisation superflue de la pile si jamais l'unité MOB est oubliée à bord, tout en étant connecté.

FELL recommande d'utiliser des piles CR2032 de Panasonic ou de Sony.

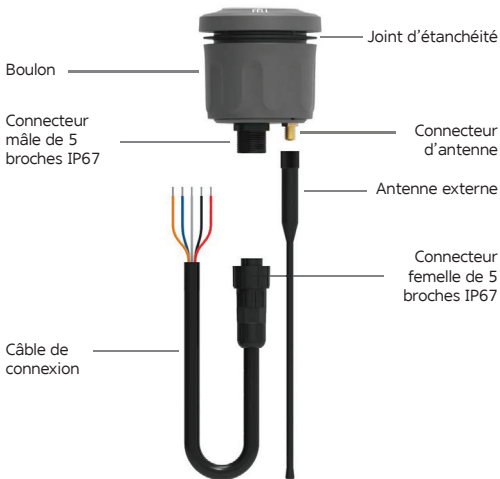
Visiter www.fellmarine.com/support pour une représentation complète du manuel du propriétaire.

AVIS

La vie de la pile peut varier en fonction de la température. Lorsque les températures sont inférieures à -5° Celsius (23° Fahrenheit) la durée de vie de la pile peut être réduite jusqu'à 25%. Veuillez vous assurez de toujours vérifier l'état de la pile avant de partir en mer.



Composantes de l'unité de bateau



Montage de l'unité du bateau

1. Retirer le boulon de l'unité du bateau en la tournant.
2. Fixez l'antenne externe en la tournant sur le connecteur d'antenne au bas de l'unité du bateau.
3. Percez un trou dans votre barre pour l'unité du bateau. Utilisez un foret tubulaire standard de 52 mm pour faire le trou.

AVIS

Veillez à ne pas percer les câbles existants, ou l'équipement monté, ou situés à l'arrière de l'endroit planifié de votre poste unité de bateau!

4. Insérez le câble de l'unité du bateau et l'antenne externe dans le trou pour placer l'unité du bateau dans le trou.
5. Placez le joint entre la bride dans le cadre du sommet de l'unité du bateau et la surface de la barre/du mur entourant le trou.
6. Lors du positionnement de l'unité de bateaux à la barre ou autre à un autre lieu convenable, assurez-vous que la direction de l'unité du bateau avec l'indicateur de pile soit à 12 heures et l'impression FELL à six heures.
7. Serrer l'écrou de l'unité du bateau de l'arrière pour fixer solidement l'unité du bateau à la barre. Le boulon de l'unité du bateau est serré à la main seulement. Si l'écrou ne peut pas être attaché à l'unité de bateau en raison de l'épaisseur du tableau de bord, l'unité de bateau devraient être attachée à l'aide d'un adhésif maritime approprié.
8. Attachez le câble de l'unité du bateau et le câble de connexion en connectant les connecteurs mâle et femelle de 5 broches ensemble. Les connecteurs de 5 broches ensemble sur les deux câbles.
9. Procéder aux raccordements des fils, voir page 47 « Raccordement des fils ».

AVIS



AVIS

L'unité de bateau doit être montée à la barre ou aussi près que possible de la position de pilotage que possible.

NE PAS SUIVRE CES INSTRUCTIONS D'INSTALLATION POURRAIT CAUSER UN INCENDIE, DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE OU D'AUTRES BLESSURES OU DOMMAGES.

Nous recommandons que l'installation du WiMEA sur votre bateau soit effectuée par un personnel qualifié, familiers avec tout câblage électrique, ou par l'entremise d'un mécanicien ou un électricien professionnel. Cette installation préviendra tout dysfonctionnement du dispositif.

AVIS

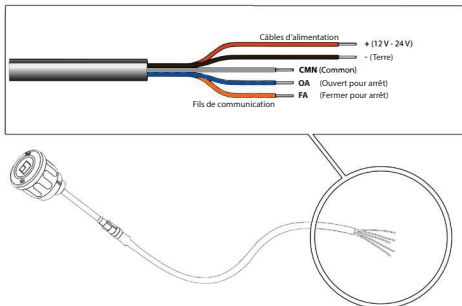
Vous pouvez choisir de conserver le coupe-circuit d'origine. Si oui, connectez votre WiMEA en série si vous avez un interrupteur coupe-circuit principal ouvert pour arrêt ou qui est parallèle à l'interrupteur existant si vous avez une nomenclature Fermer pour l'arrêt. Veuillez noter que vous devez toujours utiliser votre interrupteur coupe-moteur existant lors de l'utilisation de cette configuration.

ASTUCE

Il peut être plus facile de relier les signaux des câbles coupe-circuit à la connexion par câble avant le montage de l'unité bateau à la barre. Connecter les fils, comme décrit dans la section « Connexion des câbles ». Ensuite, connecter le câble de l'unité du bateau et le câble de connexion en connectant les connecteurs IP67mâle et femelle de 5 broches avant d'exécuter le montage final de l'unité du bateau. Branchez le câble de l'unité du bateau au câble de connexion selon les points 3 et 4 à la page 45, « Montage de l'unité du bateau »

AVERTISSEMENT Le WiMEA n'arrêtera pas le moteur en cas de chute à bord de votre bateau. Vous pouvez arrêter le moteur à tout moment en appuyant sur le bouton de votre Unité MOB ou Unité du bateau.

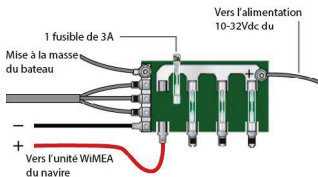
Raccordement des fils



AVIS Ne pas toucher ou couper les fils existants ou Les articles électriquement conducteurs avant assurez-vous que le commutateur de tension principal est à la position OFF. Seulement Régler le commutateur de tension principale sur ON lorsque vous avez terminé la coupe et la connexion des câbles. Assurer que tous les fils et conducteur Assurez-vous que tous les fils et les points de connexion conducteurs sont exempts de corrosion avant de brancher les fils.

Branchement de l'alimentation (10 — 32 Vcc)

1. Utiliser une lampe témoin ou un voltmètre pour déterminer la polarité de la source de tension.
2. Branchez le fil rouge (+ ou positif) à la borne de tension positive. (si vous utilisez le bloc-fusibles du bateau, acheminez la connexion positive vers le fusible, comme indiqué sur le schéma.)
3. Connectez le noir (— ou la mis à la terre) à la borne de tension négative.
4. Installez ou vérifiez le fusible 1 A – 3A (dans le porte-fusible en ligne, ou sur le bloc-fusibles du bateau.
5. Utilisez les hottes de fils appropriés pour la dimension du fil (20 AWG, 0,75mm²) ou un point de connexion sur le bloc de fusible.



ATTENTION

Connecter les fils à une source d'énergie stable, qui n'est pas sensible aux chutes de tension.

AVIS

Utilisez un fusible de AGC /3AG — 1 Amp —
3 Amp fusible de remplacement.

S'il est nécessaire de prolonger les fils d'alimentation et de la masse, utilisez un fil de 20 AWG ou un fil plus épais. Vous pouvez câbler les câbles d'alimentation directement à la pile principale du bateau, ou si votre bateau dispose d'un système électrique, vous pourriez être en mesure de raccorder les câbles d'alimentation à un support utilisé sur le bloc de fusible.

Si votre bateau dispose d'un système NMEA ou NMEA2000, vous pouvez utiliser ce système comme source d'alimentation pour l'unité Bateau WiMEA, s'il y a suffisamment de puissance. Veuillez vous assurer de vérifier une source pertinente d'informations sur la disponibilité de la puissance dans votre système de NMEA. NMEA site : www.nmea.org

ATTENTION

La tension d'entrée maximale de l'unité WiMEA bateau est de 32 Vdc. Ne pas dépasser cette tension pour éviter d'endommager l'unité WiMEA du bateau, ce qui pourrait annuler la garantie.



Raccordement des fils de communication

WiMEA



Avant de raccorder les fils de communication de l'unité du bateau, vous devez tester quel protocole d'interrupteur coupe-moteur est utilisé par le fabricant de votre moteur.

Les fils de signal moteur sur une unité de bateau WiMEA se composent de trois fils. Seulement deux des trois fils sont utilisés pour connecter les fils de l'interrupteur coupe-moteur de votre bateau. Les instructions ci-dessous sont sur la façon de tester lequel des fils de communication de l'unité du bateau qui sont à être utilisé et sur les instructions de raccordements aux câbles existants de votre bateau se trouvent ci-dessous. Voici un aperçu des fils de communication de l'unité du bateau (voir photo à la page 47 pour un aperçu des fils de communication):

1. Common — Gris — Toujours utilisé lors de la connexion des fils de communication WiMEA de l'unité du bateau.
2. Ouvrir pour l'arrêt (OA) — Bleu — Utilisé lorsque le présent système est un système coupe-moteur Ouvert pour l'arrêt.
3. Fermé pour l'arrêt (FA) — Orange — Utilisé lorsque votre système existant est un système de coupe-moteur fermé pour l'arrêt.

AVIS

Le principe du système du coupe-circuit du moteur varie selon les différents fabricants de moteurs, et selon les versions annuelles du modèle, selon les principes Ouvert pour arrêt ou Fermer pour arrêt. Certains interrupteurs coupe-moteur ont trois fils, connectez-en deux comme décrit dans ce manuel. Le principe de l'interrupteur coupe-moteur mécanique existant est le même que les fils des signaux de l'unité du bateau, où les trois fils rendent l'interrupteur coupe-moteur existant compatible avec les systèmes d'interrupteur coupe-moteur Ouvert pour arrêt et Fermer pour arrêt.

AVIS

Visitez www.fellmarine.com pour le diagramme de câblage <http://www.fellmarine.com/> les marques de moteurs spécifiques.

Le système de coupe-circuit existant dans votre moteur est soit:

1. Ouvrir pour l'arrêt (OA) — ce qui signifie que l'interrupteur coupe-moteur ouvre et déconnecte le port conducteur afin d'arrêter le moteur.
2. Fermé pour l'arrêt (FA) — ce qui signifie que l'interrupteur coupe-moteur se ferme et connecte le port conducteur afin d'arrêter le moteur.

Le système de coupe-circuit existant possède deux fils, qui sont connectés à l'interrupteur coupe-moteur mécanique (l'interrupteur pour raccorder le cordon rouge standard), monté à la barre, à l'intérieur de l'afficheur de la manette de vitesse, sur votre moteur ou autre lieu convenable près de la position de conduite.

Pour connecter les fils de communication de l'unité du bateau, vous devez d'abord couper et dépouiller le câblage de l'interrupteur coupe-moteur existant, tel qu'indiqué sur l'image ci-dessous:



Après avoir enlevé les gaines des deux fils existantes, procéder à l'essai du protocole de l'interrupteur coupe-moteur, comme décrit ci-dessous. Reférez-vous à la page 54, schéma de câblage pour un aperçu des connexions.

AVIS

Le fil gris sur le câble de connexion est le CMN (fil commun) et est utilisé pour se connecter à l'un des fils de communication existants de l'interrupteur coupe-moteur, indépendamment du protocole du présent interrupteur coupe-moteur.

Tester le protocole de l'interrupteur coupe-moteur

(Ouvert pour arrêt/Fermer pour arrêt)

Tester avec un multimètre

Vous pouvez tester le protocole de l'interrupteur coupe-moteur en connectant un multimètre aux deux câbles de l'interrupteur mécanique de l'interrupteur coupe-moteur existant. Assurez-vous que le multimètre est réglé pour mesurer une résistance et que le cordon ne soit pas attaché avec l'interrupteur coupe-moteur mécanique.

Vous mesurez une résistance infinie :

Vous avez un interrupteur coupe-moteur Ouvert pour l'arrêt (OA)— Utilisez les fils bleu et gris sur l'unité du bateau pour relier les deux fils existants de l'interrupteur coupe-moteur de votre moteur. Voir le schéma de câblage pour un circuit Ouvert pour l'arrêt à la page 54.

Près d'une résistance 0 (zéro):

Vous avez un interrupteur coupe-moteur Fermé pour l'arrêt (FA) – Utilisez les fils orange et gris de l'unité du bateau pour relier les deux fils existants avec l'interrupteur coupe-moteur de votre bateau. Voir le schéma de câblage pour un circuit Normalement Fermé à la page 54.

Test avec les fils existants

1. Vérifiez que les fils de l'interrupteur coupe-moteur existant n'entrent pas en contact après avoir dénudé et coupé les deux fils.
2. Assurer votre manette ou poignée vitesses est en position neutre. Vous allez démarrer le moteur pour vérifier le protocole utilisé par le fabricant de votre moteur.
3. Tournez le commutateur d'allumage du moteur sur ON comme vous le feriez normalement lors du démarrage du moteur.

- Si vous disposez d'un câble de traction, assurez-vous de vérifier si vous pouvez arrêter le moteur en appuyant sur un bouton d'arrêt de votre moteur. Si vous ne disposez pas de BOUTON D'ARRÊT sur votre moteur:
 - Dans le cas où le moteur démarre lorsque les fils de l'interrupteur coupe-moteur existants ne sont pas en contact, et lorsque vous avez tiré le cordon de traction pour effectuer un démarrage normal du moteur, vous pouvez arrêter le moteur en rebranchant les fils. Simplement en les réunissant par les parties dénudées des deux fils, endroit où les deux fils sont conducteurs.

AVERTISSEMENT — ÉVITER DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE: Assurez-vous de ne pas entrer en contact avec la surface conductrice des fils puisqu'ils peuvent être conducteur l'électricité!

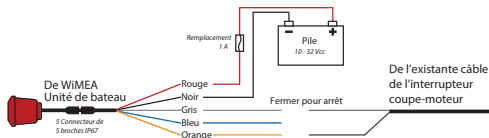
1. Assurez-vous de procéder au démarrage normal de votre embarcation lors de l'essai, comme décrit ci-dessus au point 3.

2. Résultat obtenu:

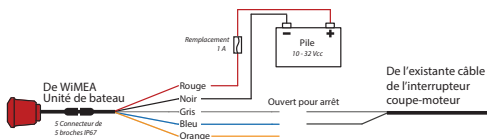
- **Aucun démarrage du moteur:** Vous avez un interrupteur coupe-moteur Ouvert pour l'arrêt (OA) — Utiliser les fils bleu et gris sur l'unité du bateau pour les connecter aux deux fils de communication existants de l'interrupteur coupe-moteur de votre bateau. Voir le schéma de câblage pour un circuit Ouvert pour l'arrêt à la page 54.
- **Le moteur démarre:** Vous avez un interrupteur coupe-moteur Fermé pour l'arrêt (FA) – Utilisez les fils orange et gris de l'unité du bateau pour relier les deux fils existants avec l'interrupteur coupe-moteur de votre bateau. fils sur votre bateau. Voir le schéma de câblage pour un circuit Normalement Fermé à la page 54.

Schéma de câblage

Fermer pour arrêt



Ouvert pour arrêt



Trousse de diodes pour les moteurs multiples



Configuration multi-moteur

Si vous disposez plusieurs moteurs sur votre bateau et que votre bateau est déjà équipé d'un interrupteur coupe-moteur, vous pouvez connecter les fils comme décrits ci-dessus aux deux fils de communication existants menant au présent interrupteur mécanique sur la barre ou la manette de vitesse. Vous pouvez remarquer que les fils existants sont constitués de la composante de séparation des fils. Ce séparateur ne doit pas être retiré puisque ce séparateur traduit le signal de l'interrupteur mécanique coupe-moteur en un signal coupe-moteur pour un signal de l'interrupteur coupe-moteur pour les moteurs multiples. Vous devez connecter les fils de l'unité de bateau WiMEA après qu'ils soient connectés au répartiteur, soit sur les deux derniers fils menant à l'interrupteur mécanique existante installée à votre barre.

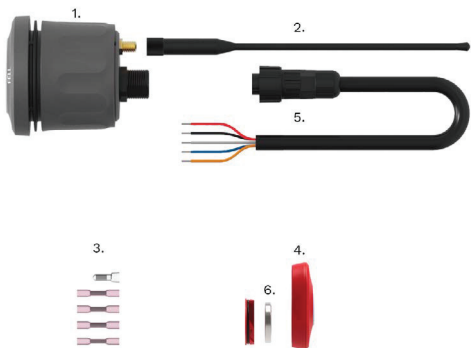
AVIS

Si vous avez plusieurs moteurs et ne possédez pas un interrupteur coupe-moteur, les fils et un séparateur doivent être achetés auprès de votre fabricant de moteurs ou revendeur local. Veuillez contacter votre détaillant local de moteur ou le fabricant.

Installation du WiMEA dans un bateau en métal

Si votre barre est construite de matériaux conducteurs les signaux sans fil du WiMEA peuvent en souffrir. Le montant de dégradation du signal peut varier connu d'un bateau à l'autre et doit être testé chaque fois. Si le signal est très faible, vous pouvez installer une antenne externe séparée à l'extérieur de votre barre afin d'augmenter la puissance du signal. Veuillez visiter notre soutien à l'adresse www.fellmarine.com/support pour obtenir plus d'informations sur le diagramme de câblage pour votre marque spécifique de moteur.

Packungsinhalt



1.	WiMEA Boot-Einheit	x 1
2.	Außenantenne	x 1
3.	Verstellbares Armband	x 1
4.	WiMEA MOB Einheit	x 1
5.	Verbindungskabel	x 1
6.	Knopfzelle	x 1
7.	Stoßpleiß	x 4 + 1